

Mathématiques

Domaine 2 : Les méthodes et outils pour apprendre

Période 1

Nombres	Calculs	Espace et géométrie	Grandeurs et mesures
<u>Les nombres entiers jusqu'au million</u> <ul style="list-style-type: none"> Les nombres jusqu'à 9 999 puis 99 999 Lire et écrire les nombres Décomposer et composer les nombres Comparer, ranger et encadrer les nombres 	<u>L'addition et la soustraction des nombres entiers</u> <ul style="list-style-type: none"> L'addition des nombres entiers en ligne et en colonne La soustraction des nombres entiers en ligne et en colonne La calculatrice : additionner et soustraire des grands nombres 	<u>Les premiers éléments de géométrie</u> <ul style="list-style-type: none"> Comprendre et utiliser les notions de point, segment et droite <u>Les droites</u> <ul style="list-style-type: none"> Reconnaître et tracer des droites perpendiculaires Reconnaître et tracer des droites parallèles 	<u>Les longueurs :</u> <ul style="list-style-type: none"> Mesurer, reporter et comparer des longueurs Convertir et calculer des longueurs <u>Les périmètres</u> <ul style="list-style-type: none"> Connaitre et utiliser la notion de périmètre Comparer et mesurer des périmètres

Période 2

Nombres	Calculs	Espace et géométrie	Grandeurs et mesures
<u>Les nombres entiers jusqu'au million</u> <ul style="list-style-type: none"> Les nombres jusqu'à 999 999 999 Lire et écrire les nombres Décomposer et composer les nombres Comparer, ranger et encadrer les nombres 	<u>La multiplication des nombres entiers</u> <ul style="list-style-type: none"> Multiplier par un nombre à un chiffre (du x u) Multiplier par 10, 100, 1000, 20, 50... Multiplier par un nombre à plusieurs chiffres (du x du) et (cdu x du) 	<u>Suite Les droites</u> <ul style="list-style-type: none"> Reconnaître et tracer des droites perpendiculaires Reconnaître et tracer des droites parallèles <u>Les figures planes</u> <ul style="list-style-type: none"> Identifier et décrire des polygones Identifier, décrire et tracer des quadrilatères Identifier, décrire et tracer des triangles Identifier, décrire et tracer des cercles 	<u>Suite Les périmètres</u> <ul style="list-style-type: none"> Connaitre et utiliser la notion de périmètre Comparer et mesurer des périmètres <u>Les contenances et les masses</u> <ul style="list-style-type: none"> Connaitre et convertir les unités de mesure de contenance Connaitre et convertir les unités de mesure de masse

Période 3

Nombres	Calculs	Espace et géométrie	Grandeurs et mesures
<u>Les fractions</u> <ul style="list-style-type: none"> Découvrir les fractions simples Repérer, placer et encadrer des fractions simples sur unedemi-droite graduée Comparer et ranger des fractions simples 	<u>Approche de la division</u> <ul style="list-style-type: none"> Connaître les multiples et les diviseurs d'un nombre. <u>La division des nombres entiers</u> <ul style="list-style-type: none"> Comprendre le sens de la division Diviser par un nombre à un chiffre 	<i>Suite</i> <u>Les figures planes</u> <ul style="list-style-type: none"> Identifier et décrire des polygones Identifier, décrire et tracer des quadrilatères Identifier, décrire et tracer des triangles Identifier, décrire et tracer des cercles <u>Suivre et écrire un programme de construction</u> <ul style="list-style-type: none"> Reproduire un assemblage de figures planes Ecrire les étapes de construction d'un assemblage de figures planes 	<i>Suite</i> <u>Les contenances et les masses</u> <ul style="list-style-type: none"> Connaitre et convertir les unités de mesure de contenance Connaitre et convertir les unités de mesure de masse <u>Les angles</u> <ul style="list-style-type: none"> Reconnaitre, reproduire et comparer des angles avec gabarit Vérifier qu'un angle est droit, aigu, obtus avec l'équerre

Période 4

Nombres	Calculs	Espace et géométrie	Grandeurs et mesures
<u>Les fractions décimales</u> <ul style="list-style-type: none"> Découvrir les fractions décimales Passer de l'écriture fractionnaire aux nombres décimaux 	<u>Calculs avec les nombres décimaux</u> <ul style="list-style-type: none"> Additionner des nombres décimaux Soustraire des nombres décimaux Multiplier et diviser un nombre décimal par 10 et 100 	<i>Suite</i> <u>Suivre et écrire un programme de construction</u> <ul style="list-style-type: none"> Reproduire un assemblage de figures planes Ecrire les étapes de construction d'un assemblage de figures planes <u>La symétrie axiale</u> <ul style="list-style-type: none"> Identifier un axe de symétrie Compléter une figure par symétrie axiale 	<u>Les aires</u> <ul style="list-style-type: none"> Mesurer des aires Estimer des aires Distinguer aire et périmètre

Période 5

Nombres	Calculs	Espace et géométrie	Grandeurs et mesures
<p><u>Les nombres décimaux</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Lire, écrire et décomposer les nombres décimaux • Placer, intercaler et encadrer les nombres décimaux sur une demi-droite graduée • Comparer et ranger des nombres décimaux 	<p><u>Suite</u> Calculs avec les nombres décimaux</p> <ul style="list-style-type: none"> • Additionner des nombres décimaux • Soustraire des nombres décimaux • Multiplier et diviser un nombre décimal par 10 et 100 <p><u>La proportionnalité</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Découvrir la proportionnalité • Résoudre des problèmes de proportionnalité 	<p><u>Les figures dans l'espace</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Reconnaître des solides • Identifier un cube et un pavé droit • Construire un solide <p><u>Le repérage et les déplacements dans l'espace</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Se repérer dans l'espace • Exécuter des déplacements dans l'espace • Programmer des déplacements dans l'espace 	<p><u>Les durées</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Lire l'heure • Connaître et convertir les unités de mesure de durée • Calculer une durée • Calculer le moment où un événement se termine